



HỘI THI TIN HỌC TRẺ TỈNH HÀ TĨNH LẦN THỨ XXIX - NĂM 2026

(Ban hành kèm theo Kế hoạch số 06-KH/LN ngày 06/5/2026 giữa Tỉnh đoàn, Sở Giáo dục và Đào tạo, Sở Khoa học và Công nghệ, Báo và Phát thanh, Truyền hình Hà Tĩnh, Hội Tin học tỉnh Hà Tĩnh)

ĐIỀU 1. TÊN GỌI, ĐỐI TƯỢNG, BẢNG THI

1. Tên gọi Hội thi

Hội thi Tin học trẻ tỉnh Hà Tĩnh lần thứ XXIX - năm 2026.

2. Đối tượng

Thí sinh tham gia Hội thi cấp tỉnh là học sinh các trường Tiểu học, Trung học cơ sở (THCS), Trung học phổ thông (THPT) trên địa bàn tỉnh Hà Tĩnh đăng ký tham gia theo quy định của Ban Tổ chức.

3. Các bảng thi

- **Bảng A:** thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh tiểu học (thi cá nhân).
- **Bảng B:** thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh THCS (thi cá nhân).
- **Bảng C1:** thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh THPT khối chuyên (thi theo đội, mỗi đội có tối đa 02 thành viên).
- **Bảng C2:** thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh THPT không chuyên (thi cá nhân).
- **Bảng D1:** thi sản phẩm sáng tạo (SPST) theo chủ đề cho trước dành cho học sinh tiểu học (thi theo đội, mỗi đội có tối đa 02 thành viên, có thể có giáo viên hướng dẫn).
- **Bảng D2:** thi SPST dành cho học sinh THCS (thi theo đội, mỗi đội có tối đa 02 thành viên, có thể có giáo viên hướng dẫn). SPST dự thi chưa từng đạt giải các cuộc thi, hội thi cấp quốc gia, quốc tế.
- **Bảng D3:** thi SPST dành cho học sinh THPT (thi theo đội, mỗi đội có tối đa 02 thành viên, có thể có giáo viên hướng dẫn). SPST dự thi chưa từng đạt giải các cuộc thi, hội thi cấp quốc gia, quốc tế.

ĐIỀU 2. CÁC BƯỚC TIẾN HÀNH

1. Vòng Sơ loại

1.1. Số lượng

- Căn cứ Kế hoạch, Thẻ lệ Hội thi, Phòng Văn hóa - Xã hội các đơn vị chủ trì, phối hợp Ban Thường vụ Đoàn các xã, phường, Đoàn Trường Đại học Hà Tĩnh và các trường phổ thông ngoài công lập căn cứ tình hình thực tiễn tại địa phương, đơn vị đăng ký danh sách thí sinh tham dự Vòng Sơ loại Hội thi về Ban Tổ chức Hội thi trước ngày 13/5/2026 (Thứ Tư) đồng thời phát động phong trào học tập và ứng dụng công nghệ thông tin rộng rãi trong học sinh.

- Vòng thi Sơ loại áp dụng đối với các bảng A, B, C2.

1.2. Hình thức, thời gian thi

- Vòng Sơ loại được tiến hành tại các đơn vị dự thi theo hình thức trực tuyến. Phòng Văn hóa Xã hội và Đoàn các xã, phường bố trí, chuẩn bị phòng máy vi tính, có kết nối mạng internet, có camera giám sát đảm bảo đúng yêu cầu và đáp ứng đủ số lượng thí sinh đăng ký, cử cán bộ làm nhiệm vụ coi thi và giám sát hoạt động thi (*Có Quy chế thi Vòng Sơ loại kèm theo*).

- Thời gian: Dự kiến tổ chức vào **ngày 27/5/2026 (Thứ Tư)**

2. Hội thi cấp tỉnh

2.1. Số lượng

- Đối với các bảng thi A, B, C2: Căn cứ kết quả Vòng Sơ loại, Ban Tổ chức sẽ lựa chọn danh sách thí sinh tham dự Vòng Chung kết Hội thi cấp tỉnh.

- Đối với bảng C1: Đối với Đoàn Thanh niên UBND tỉnh cử **15** đội thi của trường THPT Chuyên Hà Tĩnh tham gia.

- Khuyến khích các đơn vị có ít nhất **01** sản phẩm sáng tạo tham gia Hội thi cấp tỉnh.

2.2. Thời gian, địa điểm

- Thời gian: Dự kiến tổ chức vào **ngày 03/6/2026 (Thứ Tư)**.

- Địa điểm: Trường Đại học Hà Tĩnh cơ sở II (*Xã Cẩm Bình, tỉnh Hà Tĩnh*).

2.3. Nội dung và hình thức thi

2.3.1. Bảng A (Thời gian thi 100 phút)

Thi kỹ năng lập trình. Sử dụng ngôn ngữ Scratch hoặc Python lập trình và chấm điểm trực tuyến với các bài toán phù hợp với học sinh tiểu học.

2.3.2. Bảng B (Thời gian thi 120 phút)

Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như C/C++, Python... để lập trình và chấm điểm trực tuyến với các thuật toán phù hợp với học sinh THCS.

2.3.3. Bảng C1, C2 (Thời gian thi 150 phút)

Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như C/C++, Python... để lập trình và chấm điểm trực tuyến với các thuật toán phù hợp với học sinh THPT (mức độ C1 dành cho thí sinh khối chuyên, mức độ C2 dành cho thí sinh khối không chuyên).

2.3.4. Bảng D1 (Thời gian thi 150 phút)

Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ (Ban Tổ chức khuyến khích sử dụng ngôn ngữ lập trình Scratch) để làm SPST theo chủ đề cho trước. Thí sinh làm bài thi theo yêu cầu đề bài với mã nguồn được chuẩn bị trước.

* *Tiêu chí chung để đánh giá SPST bảng D1:*

+ Tính đúng và hoàn thiện: Sản phẩm đáp ứng đầy đủ các yêu cầu của đề bài; hoạt động ổn định; dễ sử dụng; có khả năng kiểm soát và hạn chế lỗi phát sinh trong quá trình vận hành.

+ Tính sáng tạo: Có ý tưởng, giải pháp hoặc tính năng mới so với yêu cầu gốc của đề bài; sáng tạo trong cách xây dựng thuật toán, tổ chức chương trình, xử lý dữ liệu; có thể bổ sung hợp lý hình ảnh, âm thanh hoặc chức năng mở rộng (nếu có) nhằm nâng cao hiệu quả sử dụng.

+ Tính nghiêm túc, bài bản: Cấu trúc chương trình rõ ràng; cách đặt tên biến, hàm, thủ tục hợp lý, dễ hiểu; câu lệnh ngắn gọn, không dư thừa; tuân thủ các nguyên tắc cơ bản của lập trình và phần mềm chuyên nghiệp; không làm thay đổi hoặc phá vỡ dữ liệu gốc; phạm vi chức năng phù hợp với yêu cầu đề bài.

+ Tính thẩm mỹ: Giao diện trực quan, bố cục hợp lý, dễ quan sát; màu sắc, hình ảnh hài hòa; không rườm rà, không gây khó khăn cho người sử dụng.

2.3.5. Bảng D2, D3 (Thời gian thi 150 phút):

SPST của thí sinh là các sản phẩm công nghệ thông tin tích hợp, khuyến khích ứng dụng các công nghệ mới, phù hợp triển khai trong lĩnh vực giáo dục, sức khỏe, giao thông, môi trường, tự động hóa, nông nghiệp bền vững... phải nêu rõ tỷ trọng của phần mềm trong tổng thể sản phẩm tích hợp (có mã nguồn). Nếu SPST đã tham gia cuộc thi, hội thi cấp quốc gia nhưng chưa đạt giải hoặc tham khảo mã nguồn mở thì trong bản thuyết minh, mô tả sản phẩm phải chỉ rõ những nội dung đã được nâng cấp mở rộng so với phiên bản trước hay những phần tham khảo, địa chỉ tham khảo, ý tưởng tham khảo bộ mã nguồn mở.

** Tiêu chí chung để đánh giá SPST bảng D2, D3:*

- + Tính sáng tạo trong ý tưởng, giải pháp của sản phẩm.
- + Triển vọng ứng dụng của sản phẩm.
- + Ý nghĩa của sản phẩm, sự phù hợp của sản phẩm với lứa tuổi.
- + Tỷ trọng của phần mềm trong tổng thể sản phẩm tích hợp.
- + Hồ sơ thuyết minh, phong cách thuyết trình sản phẩm.

** Lưu ý:*

- Các SPST dự thi phải gửi về Ban Tổ chức bản thuyết minh, mô tả sản phẩm có xác nhận của Phòng Văn hóa - Xã hội UBND các xã, phường và gửi kèm đĩa CD/DVD hoặc USB flash chứa sản phẩm được đóng cùng mã nguồn và bản thuyết minh, mô tả sản phẩm (*Gửi về Ban Tổ chức ít nhất 03 ngày trước khi diễn ra Hội thi*)

- Căn cứ số lượng sản phẩm PMST đăng ký dự thi, Ban Tổ chức sẽ quyết định số lượng, hình thức thi, khen thưởng phù hợp.

ĐIỀU 3. HỒ SƠ ĐĂNG KÝ DỰ THI

- Công văn đăng ký thí sinh tham gia dự thi của Đoàn xã, phường (*có xác nhận của Phòng Văn hóa - Xã hội*), Đoàn Thanh niên UBND tỉnh, Đoàn trường Đại học Hà Tĩnh, các trường phổ thông ngoài công lập.

- Danh sách trích ngang của thí sinh đăng ký dự thi.

+ Đối với khối Tiểu học và Trung học cơ sở phải có xác nhận của Ban Thường vụ Đoàn, Phòng Văn hóa - xã hội UBND các xã, phường.

+ Đối với học sinh THPT phải có xác nhận của Ban Giám hiệu nhà trường, Đoàn xã, phường, Đoàn Thanh niên UBND tỉnh, Đoàn trường Đại học Hà Tĩnh.

+ Đối với học sinh các trường phổ thông ngoài công lập thì phải có xác nhận của Ban Giám hiệu nhà trường.

- Các thí sinh đăng ký dự thi SPST đăng ký theo mẫu (có dán ảnh 4x6cm). Hồ sơ thuyết minh và sản phẩm đối với thí sinh dự thi sản phẩm sáng tạo.

ĐIỀU 4. GIẢI THƯỞNG VÀ KINH PHÍ HỘI THI

1. Giải thưởng

Giải Nhất, giải Nhì, giải Ba và giải Khuyến khích cho các thí sinh (trao theo bảng) và giấy Chứng nhận của Ban Tổ chức Hội thi cấp tỉnh.

2. Kinh phí

- Ban Tổ chức chuẩn bị kinh phí phần mềm và đề thi Vòng thi Sơ loại và tổ chức Hội thi cấp tỉnh (không bao gồm kinh phí ăn, nghỉ, di chuyển của thí sinh khi tham gia các vòng thi).

- Phòng Văn hóa - Xã hội, Ban Thường vụ Đoàn các xã, phường; Đoàn Thanh niên UBND tỉnh, Đoàn trường Đại học Hà Tĩnh: Tham mưu cấp ủy, phối hợp với các đơn vị liên quan chịu trách nhiệm về kinh phí tổ chức Vòng Sơ loại và ôn luyện, đi lại, ăn nghỉ cho thí sinh trong quá trình tham gia Hội thi cấp tỉnh.

ĐIỀU 5. CÁC QUY ĐỊNH KHÁC

1. Thí sinh phải cung cấp trung thực, chính xác thông tin cá nhân; thực hiện nghiêm các quy định thi; xuất trình giấy tờ tùy thân còn hiệu lực trước khi vào phòng thi tại Hội thi (Thẻ căn cước hoặc hộ chiếu hoặc thẻ học sinh có ảnh do nhà trường cấp). Thí sinh không được mang vào phòng thi vũ khí, chất gây nổ, gây cháy, đồ uống có cồn...

2. Thông tin, hình ảnh của thí sinh có thể được Ban Tổ chức sử dụng để thông báo kết quả thi hoặc quảng bá, truyền thông cho Hội thi.

3. Nếu có vi phạm trong quá trình tham gia Hội thi, thì tùy theo mức độ vi phạm, Ban Tổ chức sẽ xem xét xử lý kỷ luật hoặc kiến nghị các cơ quan chức năng xử lý theo quy định hiện hành.

4. Trong quá trình tổ chức thực hiện, nếu có vấn đề cần sửa đổi, Ban Tổ chức sẽ thông báo để các đơn vị được biết./.
